

Mẫu số 7.

Ban hành kèm theo Quyết định số 62/2008/QĐ-BLĐTĐBXH

Giáo án số: 03

Thời gian thực hiện: 5 tiết

Tên bài học trước: **FORM VÀ CÁC LOẠI FORM**

Thực hiện từ ngày 17 đến ngày 22/09/2018.

Tên bài: **Chương 2 : FORM VÀ CÁC LOẠI FORM**

Mục tiêu của bài:

Sau khi học xong bài này người học có khả năng:

- Hiểu các loại form, thuộc tính, phương thức, sự kiện của Form;
- Vận dụng được các thuộc tính, phương thức, sự kiện của Form vào việc thiết kế giao diện ứng dụng.

đồ dùng và trang thiết bị dạy học

- Dạy học tại phòng máy, mỗi sinh viên một máy.
- Sử dụng phần mềm NetOpSchool minh họa trực quan.

Hình thức tổ chức dạy học

- Dạy học theo lớp.
- Mỗi sinh viên một máy.

I. Ôn định lớp học:

Thời gian: 05 phút

- Kiểm tra sĩ số, tác phong.
- Kiểm tra trang thiết bị dạy, học

II. Thực hiện bài học:

T T	Nội dung	Hoạt động dạy học		Thời gian
		Hoạt động của giảng viên	Hoạt động của người học	
1	<u>Dẫn nhập</u> Trong Form là giao diện chương trình, nhưng ngoài các thuộc tính thường dùng ta cần cài đặt các phương thức, sự kiện của nó	GV đặt vấn đề về phương thức và sự kiện trên Form	Lắng nghe, theo dõi quá trình xảy ra khi thực thi chương trình.	15 phút
2	<u>Giới thiệu chủ đề</u> 2.3. Các phương thức của Forms.	GV giảng giải các khái niệm. Hướng dẫn sử dụng phần mềm GV giảng giải các phương thức và sự kiện có trong Form	Sinh viên lắng nghe Sinh viên theo dõi quá trình thực hiện GV. SV làm bài tập thực	100 phút

	Thực hành bài tập	GV ra bài tập Demo được làm sẵn cho Học sinh	hành GV giao.	90 phút
3	<u>Giải quyết vấn đề</u> Cách thêm, xóa Form và cách gọi Form trong program.cs	Dùng ví dụ mẫu cơ bản thể hiện kỹ năng lập trình sự kiện.	Sinh viên theo dõi và thực hiện lại bài tập.	
4	<u>Kết thúc vấn đề</u> Nắm các thuộc tính của Form. Trình đơn project, thanh công cụ thiết kế.	Quy trình thiết kế và lập trình một ứng dụng	Nắm được quy trình thiết kế và lập trình - Thiết kế - Cài đặt thuộc tính - Lập trình: dùng phương thức, sự kiện trong hoàn cảnh nào.	10 phút
5	<u>Hướng dẫn tư học</u>	- Cách tắt mở thanh công cụ - Các thuộc tính Form thường dùng, xóa, thêm và khai báo Form trong program.cs - Nắm quy trình lập trình một ứng dụng		5 phút

VI. Rút kinh nghiệm tổ chức thực hiện:

.....
.....
.....
.....

Trưởng khoa/Trưởng tổ môn

Tp. Hồ Chí Minh, ngày.....tháng....năm.....

Giảng viên